

имя персонажа

Бард 1
класс и уровень
Человек
раса

Артист
предыстория
Нейтр.-добрый
мировоззрение
имя игрока
0
опыт

сила

-1

9

ловкость

+2

15

телосложение

+2

14

интеллект

0

11

мудрость

+1

13

харизма

+3

16

вдохновение

+2

бонус мастерства

- ☐ -1 Силы
- ☒ +4 Ловкости
- ☐ +2 Телосложения
- ☐ 0 Интеллекта
- ☐ +1 Мудрости
- ☒ +5 Харизмы

спасброски

- ☒ +4 Акробатика (Лов)
- ☐ 0 Анализ (Инт)
- ☐ -1 Атлетика (Сил)
- ☐ +1 Внимательность (Мдр)
- ☐ +1 Выживание (Мдр)
- ☒ +5 Выступление (Хар)
- ☐ +3 Запугивание (Хар)
- ☐ 0 История (Инт)
- ☒ +4 Ловкость рук (Лов)
- ☐ 0 Магия (Инт)
- ☐ +1 Медицина (Мдр)
- ☒ +5 Обман (Хар)
- ☐ 0 Природа (Инт)
- ☐ +1 Проницательность (Мдр)
- ☐ 0 Религия (Инт)
- ☐ +2 Скрытность (Лов)
- ☒ +5 Убеждение (Хар)
- ☐ +1 Уход за животными (Мдр)

навыки

пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: Лёгкие доспехи
Оружие: Простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты
Инструменты: Набор для грима, Барабан, Волынка, Лютня, Флейта
Языки: Общий, Эльфийский

прочие владения и языки

13

КД

+2

инициатива

30

скорость

Максимум хитов 10

текущие хиты

временные хиты

Итого

1к8

КОСТЬ ХИТОВ

успехи

провалы

спасброски от смерти

название бонус атаки урон/вид

рапира +4 1к8+2кол
кинжал* +4 1к4+2кол

*Можно метнуть кинжал на 20 фт. или на 60 фт, но с помехой к броску атаки.
Заговоры: свет, защита от оружия.
2 ячейки заклинаний 1 уровня: волна грома, лечащее слово, лечение лёгких ран, очарование личности

атаки и заклинания

Никто не сердится на меня или возле меня подолгу, так как я могу разрядить любую напряжённую обстановку.

черты характера

Народ. Мне нравится видеть улыбки на лицах во время выступления. В этом-то всё дело.

идеалы

Мой инструмент — самое драгоценное, что у меня есть, и он напоминает мне о моей любви.

привязанности

Я не могу вернуться домой из-за скандала. Неприятности такого рода словно преследуют меня.

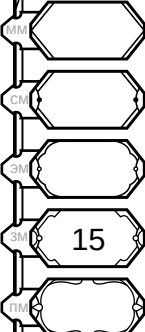
слабости

Номера артиста: музыкант, певец, рассказчик
По многочисленным просьбам - Вы всегда можете найти место для выступления. Обычно это таверна или постоянный двор, но это может быть цирк, театр или даже двор знатного господина. В этом месте вы получаете бесплатный постой и еду по скромным или комфортным стандартам (в зависимости от качества заведения), если вы выступаете каждый вечер. Кроме того, ваши выступления делают вас местной знаменитостью. Когда посторонние узнают вас в городе, в котором вы давали представление, они, скорее всего, будут к вам относиться хорошо.

Использование заклинаний - Харизма. Сл против - 13, бонус атаки +5.

Вдохновение барда - Своими словами или музыкой вы можете вдохновлять других. Для этого вы должны бонусным действием выбрать одно существо, отличное от вас, в пределах 60 футов, которое может вас слышать. Это существо получает кость бардовского вдохновения кб. В течение следующих 10 минут это существо может один раз бросить эту кость и добавить результат к проверке характеристики, броску атаки или спасброску, который оно совершает. Существо может принять решение о броске кости вдохновения уже после броска к20, но должно сделать это прежде, чем Мастер объявит результат броска. Как только кость бардовского вдохновения брошена, она исчезает. Существо может иметь только одну такую кость одновременно. Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору вашей Харизмы, но как минимум один раз. Потраченные использования этого умения восстанавливаются после продолжительного отдыха. Ваша кость бардовского вдохновения изменяется с ростом вашего уровня в этом классе. Она становится к8 на 5 уровне, к10 на 10 уровне и к12 на 15 уровне.

умения и особенности



Рапира, лютня, флейта, кожаный доспех, кинжал, рюкзак, спальник, 3 костюма, 5 свечек, рацион 5 дней, бурдюк, набор для грима, подарок от поклонницы (кусочек обсидиана, всегда тёплый на ощупь), поясной кошель

снаряжение



22

возраст

5,5

рост

190

вес

голубые

глаза

светлая

кожа

рыжие

волосы

имя персонажа



внешность персонажа

название

символ

союзы и организации

Песнь отдыха - начиная со 2 уровня вы с помощью успокаивающей музыки или речей можете помочь своим раненым союзникам восстановить их силы во время короткого отдыха. Если вы, или любые союзные существа, способные слышать ваше исполнение, восстанавливаете хиты в конце короткого отдыха, каждый из вас восстанавливает дополнительно 1к6 хитов. Для того, чтобы восстановить дополнительные хиты, существо должно потратить в конце короткого отдыха как минимум одну Кость Хитов. Количество дополнительно восстанавливаемых хитов растёт с вашим уровнем в этом классе: 1к8 на 9 уровне, 1к10 на 13 уровне и 1к12 на 17 уровне.

дополнительные умения и особенности

предыстория персонажа

сокровища



Бард

класс
заклинателя

16

базовая
характеристика

13

Сл спасения

+5

бонус атаки
заклинанием

0

заговоры

свет

защита от оружия

уровень заклинаний

кол-во ячеек

потрачено ячеек

1

2

подготовлено

название заклинания

- ☐ волна грома
- ☐ лечащее слово
- ☐ лечение лёгких ран
- ☐ очарование личности

2

3

6

7

4

8

5

9